

BRUKSANVISNING

SM-R321



Printed in Korea
GH68-43857H Rev.1.1
Swedish. 04/2015



Innehållsförteckning

Läs detta först

Komma igång

Grunder

Program

Felsökning

Säkerhetsinformation

Läs detta först

- Läs handboken noggrant innan du använder din Gear VR for S6 så att du använder den på ett säkert och riktigt sätt.
- Din Gear VR for S6 är en Innovator Edition-enhet som är specifikt avsedd för utvecklare och tidiga användare av teknik.
- Använd endast din Gear VR for S6 i avsett syfte. Om du använder din Gear VR for S6 i andra syften kan det leda till skador.
- Din Gear VR for S6 måste vara ansluten till en Samsung GALAXY S6 när den används. Din Gear VR for S6 kan inte användas ensam.
- Din Gear VR for S6 är endast kompatibel med Samsung GALAXY S6 och Samsung GALAXY S6 Edge.
- Beskrivningarna bygger på fabriksinställningarna i Samsung GALAXY S6.
- Vissa språk eller visst innehåll kanske inte finns tillgängligt beroende på region eller nätverk.
- Du kan se licensen för öppen källkod för din Gear VR for S6 på *opensource.samsung.com*.

Instruktionsikoner



Varning: Situationer som kan leda till att du skadar dig eller att andra skadar sig



Var försiktig!: Situationer som kan leda till skador på enheten eller annan utrustning



Meddelande: Kommentarer, användningstips eller tilläggsinformation

Hälso- och säkerhetsvarningar

- Se till att alla som använder Gear VR for S6 noggrant läser varningarna nedan innan de använder Gear VR for S6 för att minska risken för personskador, obehag eller skador på egendom.
- De här hälso- och säkerhetsvarningarna uppdateras regelbundet för riktighet och fullständighet. Gå till *oculus.com/warnings* för att få den senaste versionen.

Innan du använder Gear VR for S6

- Läs och följ alla installations- och användaranvisningar som medföljer din Gear VR for S6.
- Din Gear VR for S6 bör justeras för varje enskild användare och kalibreras med hjälp av konfigurationsprogramvaran (om sådan är tillgänglig) innan du startar en VR-upplevelse (virtuell verklighet). Om de här anvisningarna inte följs kan det öka risken för obehag.
- Vi rekommenderar att du uppsöker en läkare innan du använder din Gear VR for S6 om du är gravid, äldre, har onormal binokulär syn eller psykiska åkommor, eller om du har hjärtfel eller andra allvarliga medicinska åkommor.

Anfall

Hos en del personer (cirka 1 på 4 000) kan blinkande ljus eller mönster leda till svår yrsel, anfall, epileptiska anfall eller tillfällig medvetslöshet, och det kan inträffa när de tittar på TV, spelar videospel eller upplever virtuell verklighet, även om de aldrig tidigare har haft ett anfall eller blivit tillfälligt medvetslösa eller inte har någon historik av anfall eller epilepsi. Sådana anfall är vanligare hos barn och ungdomar under 20 år. Alla som har haft anfall, förlorat medvetandet eller upplevt andra symtom som kan kopplas till epilepsi bör uppsöka en läkare innan de använder Gear VR for S6.

Barn

Gear VR for S6 ska inte användas av barn under tretton år. Vuxna bör övervaka barn (tretton år och äldre) som använder eller har använt en Gear VR for S6 för att upptäcka de symtom som nämns nedan, och bör begränsa den tid som barnen använder Gear VR for S6 och se till att de tar pauser under tiden som de använder den. Användning under en längre tid bör undvikas eftersom det kan ha negativ inverkan på koordinationen mellan hand och öga, balansen och förmågan att göra flera saker samtidigt. Vuxna bör övervaka barn noggrant under och efter användningen av Gear VR for S6 för att upptäcka försämringar av de förmågorna.

Allmänna anvisningar och försiktighetsåtgärder

Du bör alltid följa de här anvisningarna och vidta de här försiktighetsåtgärderna när du använder din Gear VR for S6 för att minska risken för skador eller obehag.

Använd endast på en säker plats

- Din Gear VR for S6 ger dig en upplevelse i en virtuell verklighet som distraherar dig från och blockerar vyn av din faktiska omgivning. För att få en säker upplevelse ska du alltid sitta ner när du använder din Gear VR for S6. Se särskilt till att du inte befinner dig i närheten av andra personer, föremål, trappor, balkonger, fönster, möbler eller andra föremål som du kan stöta emot eller stöta omkull när du använder, eller direkt efter att du har använt, din Gear VR for S6. Hantera inte vassa eller på annat sätt farliga föremål när du använder din Gear VR for S6. Bär aldrig din Gear VR for S6 i situationer där du måste vara uppmärksam, t.ex. när du går, cyklar eller kör bil.
- Se till att din Gear VR for S6 sitter plant och bekvämt på huvudet samt att du ser en enda tydlig bild.

- Vänj din kropp genom att öka användningen av din Gear VR for S6 gradvis. Använd bara din Gear VR for S6 några minuter åt gången i början och öka användningstiden gradvis allteftersom du vänjer dig vid VR-upplevelsen. Om du ser dig omkring första gången du använder virtuell verklighet kan det hjälpa dig att vänja dig vid små skillnader mellan dina riktiga rörelser och hur de rörelserna upplevs i den virtuella verkligheten.
- En bekväm VR-upplevelse kräver fullgod rörelse och balans. Använd inte din Gear VR for S6 när du är trött, behöver sova, är påverkad av alkohol eller droger, är bakfull, har matsmältningsproblem, lider av emotionell stress eller ångest, eller när du är förkyld, har influensa, huvudvärk, migrän eller ont i öronen eftersom det här kan öka mottagligheten för negativa effekter.
- Använd inte din Gear VR for S6 när du befinner dig i ett fordon som rör sig, t.ex. bil, buss, tåg, eftersom det kan öka mottagligheten för negativa effekter.
- Ta en paus på 10–15 minuter var 30 minut, även om du inte anser att du behöver det. Alla är olika, så ta längre pauser oftare om du känner obehag. Du bestämmer vad som fungerar bäst.

- Din Gear VR for S6 kan vara utrustad med en ”genomsläpps”-funktion som gör att du tillfälligt kan se din omgivning och få en kort upplevelse av den verkliga världen. Du bör alltid ta bort din Gear VR for S6 i situationer som kräver din uppmärksamhet eller koordination.
- Sluta använda din Gear VR for S6 om den verkar varm. Kontakt med en överhettad enhet under en längre tid kan leda till brännskador.
- Bär inte din Gear VR for S6 utan att Samsung GALAXY S6 har anslutits.
- Att lyssna på ljud på hög volym kan leda till obotliga skador på din hörsel. Bakgrundsljud, samt att kontinuerligt utsättas för hög volym, kan göra att ljudet verkar tystare än det egentligen är. På grund av VR-upplevelsens uppslukande karaktär ska du använda din Gear VR for S6 med ljudet på låg volym eftersom du då fortfarande är medveten om din omgivning och risken för hörselskador minskar.

Obehag

- Sluta omedelbart att använda din Gear VR for S6 om någon som använder den uppvisar något av följande symtom: anfall, medvetslöshet, ögontrötthet, ögon- eller muskelryckningar, ofrivilliga rörelser, syn som ändras eller blir suddig, dubbelseende eller andra visuella avvikelser, yrsel, förvirring, försämrad balans, försämrad koordination mellan hand och öga, överdriven svettning, överdriven salivavsöndring, illamående, obehag eller smärta i huvudet eller ögonen, sömnighet, utmattning eller symtom som liknar åksjuka.
- Precis som de symtom man kan uppleva när man har landstigit från ett kryssningsfartyg kan symtomen efter VR-upplevelsen hålla i sig och bli tydligare några timmar efter användningen. De symtom som kan uppstå efter användning innefattar symtomen ovan samt överdriven sömnighet och minskad förmåga att göra flera saker samtidigt. De här symtomen kan leda till ökad skaderisk när du gör vanliga saker i den verkliga världen.

- Du bör inte köra fordon, använda maskiner eller utföra andra visuellt eller fysiskt krävande aktiviteter som kan få allvarliga konsekvenser (t.ex. aktiviteter där sådana symtom kan leda till död, personskador eller skador på egendom), eller andra aktiviteter som kräver fullgod balans och koordination mellan hand och öga (t.ex. utöva idrotter eller cykla) tills du har återhämtat dig från eventuella symtom.
- Använd inte din Gear VR for S6 förrän alla symtom har varit helt borta under flera timmar. Se till att du har konfigurerat din Gear VR for S6 korrekt innan du återupptar användningen.
- Var uppmärksam på den typ av innehåll som du använde innan symtomen började eftersom du eventuellt har lättare att drabbas av symtom utifrån det innehåll som används.
- Uppsök en läkare om du har allvarliga och/eller ihållande symtom.

Skador på grund av repetitiv belastning

Användning av din Gear VR for S6 och inmatningsenheter (t.ex. konsoler) under en längre tid kan göra att det gör ont i musklerna, lederna eller huden. Om någon del av kroppen blir trött eller öm när du spelar, eller om du känner av symtom såsom stickningar, domningar, en brännande känsla eller stelhet ska du sluta och vila i flera timmar innan du spelar igen. Om du fortsätter att känna av något av ovanstående symtom eller annat obehag under tiden du spelar eller efteråt ska du sluta använda din Gear VR for S6 och uppsöka läkare.

Radiofrekvensstörningar

Din Gear VR for S6 kan sända ut radiovågor som kan påverka elektronik i närheten, inklusive pacemakers. Om du har en pacemaker eller någon annan inopererad medicinsk enhet ska du inte använda din Gear VR for S6 utan att först ha rådfrågat en läkare eller tillverkaren av din medicinska enhet.

Elektrisk stöt

Minska risken för elektriska stötar genom att följa varningarna nedan.

- Modifiera inte och plocka inte isär någon av de medföljande komponenterna.
- Använd inte din Gear VR for S6 om någon kabel är skadad eller några ledningar syns.

Skador av solljus

Låt inte din Gear VR for S6 ligga i direkt solljus. Om den utsätts för direkt solljus kan det leda till skador på din Gear VR for S6 eller omgivningen.

Komma igång

Om Gear VR for S6

Samsung Gear VR Innovator Edition for S6 (även kallad Gear VR for S6) är en enhet som ska placeras på huvudet och användas för virtuell verklighet. Den tillhandahåller en uppslukande upplevelse för en mängd olika användare.

När du ansluter en Samsung GALAXY S6 till din Gear VR for S6 kan du titta på 2D- eller 3D-innehåll och spela spel genom att starta program på din Samsung GALAXY S6. Använd din Gear VR for S6 med din Samsung GALAXY S6 och anslut den till andra enheter, t.ex. en spelkonsol eller ett Bluetooth-headset.

Förpackningens innehåll

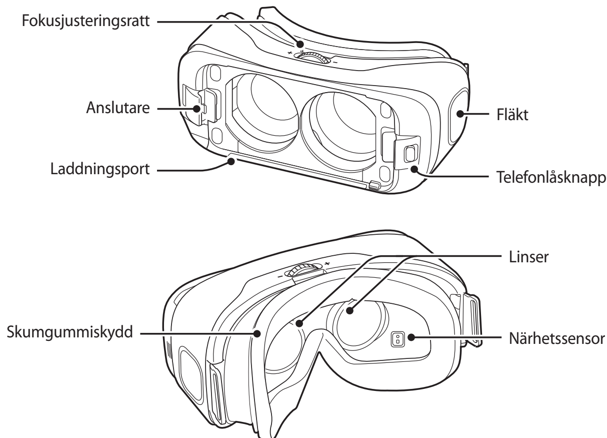
Kontrollera att produktförpackningen innehåller följande föremål:

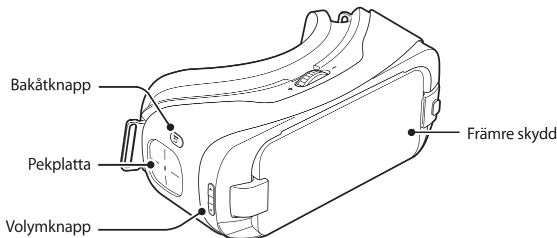
- Gear VR for S6, huvudrem, nackrem, skumgummiskydd, linsrengöringsduk, bärväska och bruksanvisning.



- Vilka produkter som medföljer enheten och tillgängliga tillbehör kan variera beroende på region eller tjänsteleverantör.
- De medföljande produkterna är endast utformade för den här enheten och är kanske inte kompatibla med andra enheter.
- Utseende och specifikationer kan ändras utan föregående meddelande.
- Använd endast tillbehör som är godkända av Samsung. Om du använder icke godkända tillbehör kan det leda till prestandaproblem och fel som inte täcks av garantin.
- Tillgängligheten till tillbehör kan variera beroende på tillverkningsföretag. Mer information om tillgängliga tillbehör finns på Samsungs webbplats.

Enhetslayout







- Se till att fläktluftintaget på vänster sida på din Gear VR for S6 är ren och inte täcks av något.
- Fläkten kan avge ljud under användning. Detta är normalt och påverkar inte livslängden eller prestandan på din Gear VR for S6.
- Din Gear VR for S6 kräver ingen laddning eftersom den drivs av batteriet på din Samsung GALAXY S6.



- Du kan ansluta laddaren till laddningsporten på din Gear VR for S6. Använd endast USB-kablar och 2A strömadaptrar som är godkända av Samsung.
  - Om du använder din Gear VR for S6 när laddaren är ansluten drivs den av laddaren och använder inte batteriet på din Samsung GALAXY S6. När du använder innehåll som har högre strömbehov (mer än 1 A) när laddaren är ansluten använder din Gear VR for S6 två strömkällor. I situationer där mer ström krävs drivs din Gear VR for S6 av laddaren och batteriet på din Samsung GALAXY S6 samtidigt.
  - Om din Gear VR for S6 kopplas bort från laddaren när din Gear VR for S6 används kan bilden på skärmen bli inaktiv under en kort stund. Under den här perioden omkalibreras skärmen och din Gear VR for S6 identifierar eventuellt inte dina huvudrörelser.
  - Om din Gear VR for S6 inte används när laddaren är ansluten laddas batteriet på din Samsung GALAXY S6.



- Koppla ur laddaren när den inte används för att spara energi. Laddaren har ingen strömbrytare, så du måste koppla ur laddaren från eluttaget när den inte används för att undvika att slösa med ström. Laddaren ska vara nära eluttaget och lätt att komma åt under laddningen.
- Sätt tillbaka det främre skyddet när du har använt klart din Gear VR for S6.

Knappar

Knapp		Funktion
	Åter	• Tryck här för att gå tillbaka till föregående skärm. • Håll nedtryckt för att öppna universalmenyn. Du kan visa statusen på din Gear VR for S6 och konfigurera inställningarna.
	Volym	• Tryck för att justera volymen på din Gear VR for S6.
	Telefonlås	• Tryck för att separera din Samsung GALAXY S6 från din Gear VR for S6.
	Fokusjusteringsratt	• Vrid för att fokusera genom att justera avståndet mellan din Samsung GALAXY S6 och linserna på din Gear VR for S6.

Bära din Gear VR for S6



Bär inte din Gear VR for S6 om du har glasögon på dig. Om du gör det kan det leda till ansiktsskador. Om du behöver korrigeringsglas rekommenderar vi att du använder kontaktlinser när du använder din Gear VR for S6.

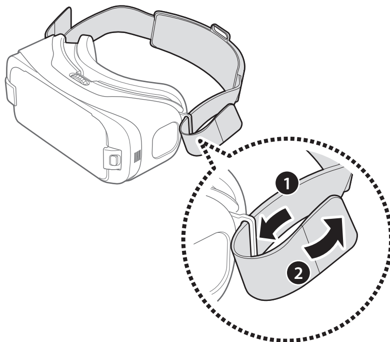


- Din Gear VR for S6 är endast kompatibel med Samsung GALAXY S6 och Samsung GALAXY S6 Edge.
- Skydd för linserna finns redan monterade på din Gear VR for S6. Ta bort skydden innan du använder din Gear VR for S6 så att du ser bra.
- Håll linserna rena och skydda dem mot repor. Om linserna blir smutsiga eller immiga ska du rengöra dem med rengöringsduken.

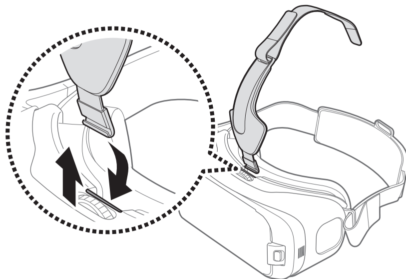


- Skumgummiskyddet kan bli smutsigt om du svettas i ansiktet när du bär din Gear VR for S6. Det kan leda till att skumgummiskyddet försämras. Se till att hålla ansiktet rent och torrt när du bär din Gear VR for S6.
- När du tar bort din Gear VR for S6 från huvudet låses skärmen på din Samsung GALAXY S6 och pekplattan slutar fungera.
- När du inte bär din Gear VR for S6 ska du inte placera några föremål på närhetssensorn inuti din Gear VR for S6. Om du gör det kan närhetssensorn förbli påslagen och tömma batteriet på din Samsung GALAXY S6.

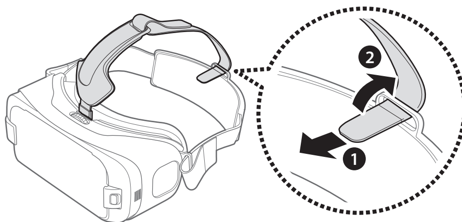
1 Placera nackremmen så att remöglan är längst upp. För sedan varje ände på nackremmen genom remöglan på din Gear VR for S6 och använd kardborrbandet för att fästa varje ände.



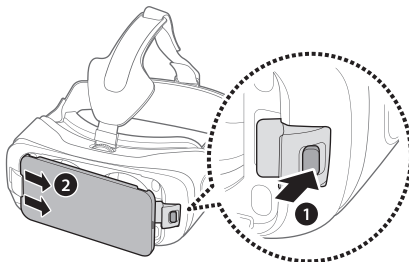
2 Sätt fast kroken i den övre delen på din Gear VR for S6s främre ram och dra den uppåt tills den låses på plats.



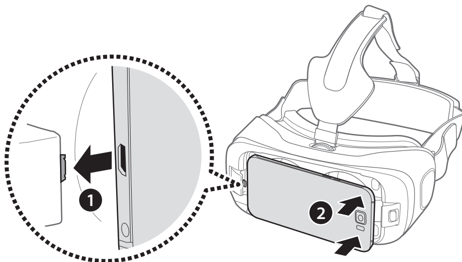
3 För änden på huvudremmen genom remöglan på nackremmen och använd kardborrbandet för att fästa den.



4 Tryck på telefonlåsknappen och ta sedan bort det främre skyddet.



5 Anslut flerfunktionsuttaget på din Samsung GALAXY S6 till anslutaren. När din Samsung GALAXY S6 avger en ton trycker du in den tills den låses på plats.





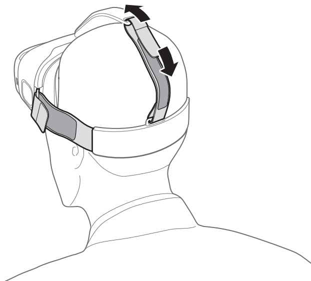
- Tryck in din Samsung GALAXY S6 i din Gear VR for S6 tills den låses på plats. Om den inte sitter på plats kan din Samsung GALAXY S6 separeras från din Gear VR for S6 och skadas.
- För inte in anslutaren med våld i din Samsung GALAXY S6. Om du gör det kan anslutaren skadas.
- Vrid eller böj inte på anslutaren på din Gear VR for S6 när du ansluter eller kopplar från din Samsung GALAXY S6. Om du gör det kan anslutaren skadas.



Om ingen ton avges när du sätter i anslutaren i din Samsung GALAXY S6 har eventuellt inte din Gear VR for S6 identifierat den. Återanslut enheterna tills du hör tonen.

6 Sätt fast din Gear VR for S6 på huvudet med remmarna och placera den bekvämt över ansiktet.

7 Justera längden på huvudremmen och nackremmen.





Gå eller kör inte när du bär din Gear VR for S6. Var alltid uppmärksam på din omgivning när du använder din Gear VR for S6 för att undvika att skada dig själv eller andra.

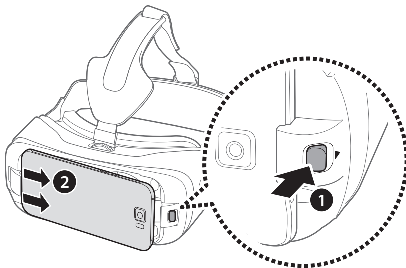


- Bär din Gear VR for S6 på rätt sätt. Om din Gear VR for S6 lutar åt endera sidan kan det orsaka obehag.
- Om skärmen lutar ska du justera din Gear VR for S6 tills skärmen blir tydlig.

Separera enheterna

Separera din Samsung GALAXY S6 från din Gear VR for S6 när du inte ska använda den längre.

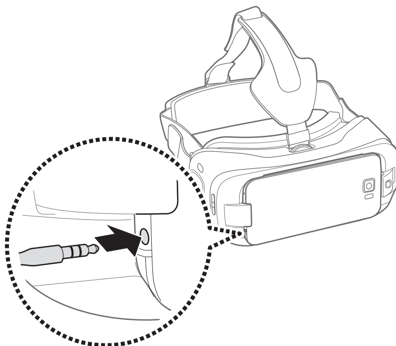
Tryck på telefonlåsknappen och ta bort din Samsung GALAXY S6.



Ansluta ett headset

Du kan ansluta ett headset eller ett Bluetooth-headset till din Samsung GALAXY S6 när du använder din Gear VR for S6. Ett headset eller ett Bluetooth-headset medföljer inte din Gear VR for S6. Mer information om hur du ansluter ett Bluetooth-headset finns i bruksanvisningen för din Samsung GALAXY S6.

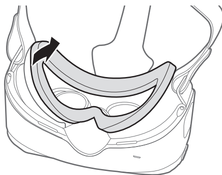
Anslut ett headset till uttaget för headset på din Samsung GALAXY S6.



Byta ut skumgummiskyddet

Du kan byta ut skumgummiskyddet om det försämras med tiden. Du kan även byta ut det till en annan typ av skumgummiskydd som sitter bekvämt på näsan.

1 Ta bort skumgummiskyddet från din Gear VR for S6.



2 Rikta in reservskumgummiskyddet med din Gear VR for S6.

3 Tryck skumgummiskyddet försiktigt på plats.



- När du byter ut skumgummiskyddet ska du ta tag i skumgummit och kardborren och ta bort skyddet långsamt. Om du tar bort skumgummiskyddet genom att bara hålla i skumgummit kan skumgummiskyddet deformeras eller slitas sönder.
- Använd inte din Gear VR for S6 utan skumgummiskyddet. Utan skumgummiskyddet sitter din Gear VR for S6 eventuellt inte som den ska och kan orsaka obehag.

Installera programvaran för Gear VR for S6

För att kunna använda din Gear VR for S6 måste du installera programvaran för Gear VR for S6 manuellt. När du ansluter din Samsung GALAXY S6 till din Gear VR for S6 första gången startar programvaruinstallationen automatiskt.



- Innan du installerar programvaran ska du se till att din Samsung GALAXY S6 är ansluten till ett Wi-Fi-nätverk eller ett mobilnätverk.
- Installationsmetoden eller skärmarna kan variera beroende på programvaruversion.

1 Anslut din Samsung GALAXY S6 till din Gear VR for S6.

2 När en röst ber dig att separera din Samsung GALAXY S6 från din Gear VR for S6 tar du bort din Samsung GALAXY S6. Utför sedan stegen 3–10 på din Samsung GALAXY S6.

3 Tryck lätt på **Nästa**.

4 Läs och godkänn villkoren i slutanvändaravtalet (EULA) och tryck lätt på **Nästa**.

5 Läs hälso- och säkerhetsvarningarna och tryck lätt på **Bekräfta**.

6 Tryck lätt på **Installera**.

7 Välj ett språk och tryck lätt på **Fortsätt** → **Fortsätt**. Du kan ändra språk senare. (sid. 55)

8 Tryck lätt på **Skapa konto** och följ anvisningarna på skärmen för att skapa ett Oculus-konto.

Om du redan har ett Oculus-konto trycker du lätt på **Logga in** och loggar in.

9 Tryck lätt på **Installera applikationer** för att installera standardprogrammen för VR.

10 Anslut din Samsung GALAXY S6 till din Gear VR for S6. Eller tryck lätt på **Bläddra i Oculus Store** för att starta programmet Oculus Butik.

När programvaran har installerats visas programmet Oculus Butik på programskärmen på din Samsung GALAXY S6.



- En närhetssensor inuti din Gear VR for S6 identifierar ditt ansiktes position. När du bär din Gear VR for S6 låses skärmen upp och du kan använda pekplattan.
- 3D-visningsupplevelsen kan variera beroende på din synskärpa.
- Innan du använder din Gear VR for S6 ska du inaktivera skärmlåsfunktionen på din Samsung GALAXY S6.
- Om skärmen verkar sned eller lutar när du använder din Gear VR for S6 ska du ta av den. Placera sedan din Gear VR for S6 på en plan yta med glasen pekandes framåt och fokusjusteringsratten längst upp. Vänta 5–7 sekunder innan du använder den igen.

Grunder

Använda pekplattan

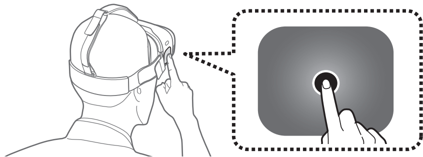
Pekplattan sitter på höger sida på din Gear VR for S6. Använd pekplattan för att välja objekt eller för att styra din Gear VR for S6.



När du inte bär din Gear VR for S6 fungerar inte pekplattan.

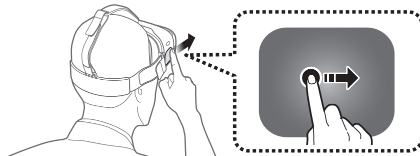
Tryck lätt

Välj ett menyalternativ genom att trycka lätt på pekplattan med ett finger.

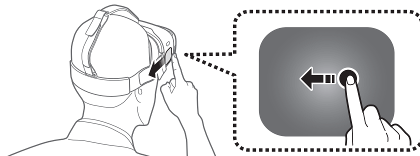


Svepa

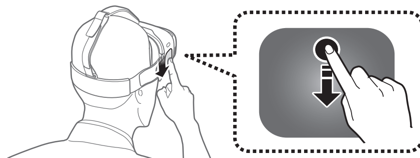
Svep framåt över pekplattan för att gå till nästa objekt.



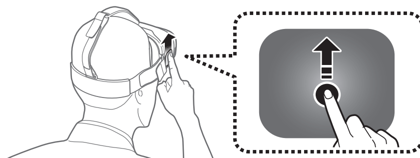
Svep bakåt över pekplattan för att gå till föregående objekt.



Svep nedåt över pekplattan för att gå till nästa objekt.



Svep uppåt över pekplattan för att gå till föregående objekt.





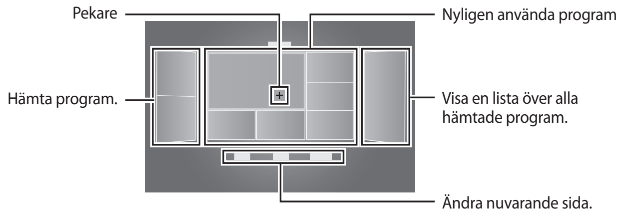
En del program stöder eventuellt inte svepning uppåt och nedåt.

Oculus-hemskärmen och VR-programskärmen

Oculus-hemskärmen

Oculus-hemskärmen är startpunkten för att öppna program och funktioner. Du kan starta eller hämta VR-program på Oculus-hemskärmen.

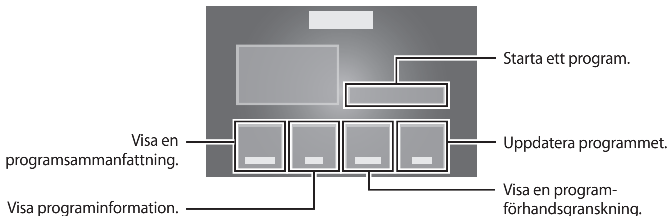
Innan Oculus-hemskärmen öppnas för första gången startar en handledning som förklarar hur du på ett säkert sätt använder och styr din Gear VR for S6. Läs säkerhetsvarningarna och följ anvisningarna på skärmen. Du kan titta på handledningen igen om du behöver. På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Installerad**. Svep bakåt eller framåt över pekplattan för att gå till **Tutorial** och välj **STARTA**.


Pekare
Nyligen använda program
Hämta program.
Visa en lista över alla hämtade program.
Ändra nuvarande sida.

VR-programskärmen

Du kan starta ett program, visa programinformation med mera.

På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Installerad**. Svep bakåt eller framåt över pekplattan för att gå till ett program. När du har flyttat till programmet väljer du **Visa detaljer**.



Flytta pekaren eller skärmen

Din Gear VR for S6 känner igen dina huvudrörelser. Rör huvudet i valfri riktning för att flytta pekaren eller skärmen.



Pekaren återfinns i skärmens mitt. En del program visar eventuellt inte alltid pekaren.

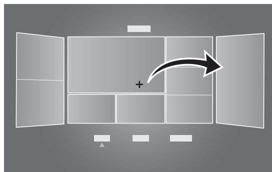
Välja objekt

Du kan välja objekt eller program genom att röra på huvudet och sedan trycka lätt på pekplattan. Följande exempel visar de steg som ska utföras för att välja en bild från programmet VR-galleri.

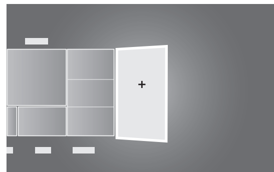


Skärmen, objektvalsmetoden och pekaren kan variera beroende på det program du använder.

1 På Oculus-hemskärmen flyttar du pekaren till **Bibliotek** genom att röra på huvudet. När kanten på det markeras trycker du på pekplattan för att välja det.





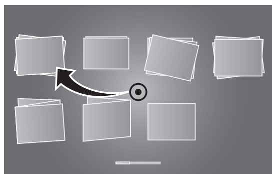


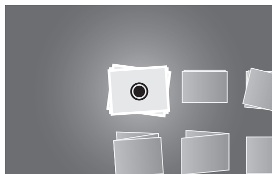
2 Flytta pekaren till **Installerad** genom att röra på huvudet och tryck sedan på pekplattan för att välja det.

3 Svep bakåt eller framåt över pekplattan för att gå till **VR Gallery**.

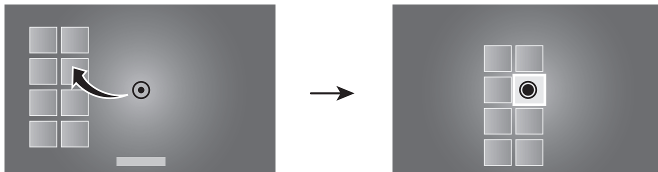
4 Flytta pekaren till **STARTA** genom att röra på huvudet och tryck sedan på pekplattan för att välja det.

5 Flytta pekaren till en mapp i listan genom att röra på huvudet. När kanten på mappen markeras trycker du på pekplattan för att välja den.





6 Flytta pekaren till en bild i listan genom att röra på huvudet. När kanten på bilden markeras trycker du på pekplattan för att välja den.



När en bild visas kan du svepa bakåt eller framåt över pekplattan för att visa fler bilder.

Hantera program

Starta program

På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Installerad**. Gå till det program du vill starta och välj **STARTA**.

Installera program

Du kan installera VR-program på din Samsung GALAXY S6 när du bär din Gear VR for S6.

På Oculus-hemskärmen väljer du **Lagra** eller **Samsung** och väljer sedan ett program. Välj **GRATIS** eller **INSTALLERA** och välj sedan **Fortsätt** för att bekräfta installationen.



- Ytterligare avgifter kan tillkomma om du hämtar program som inte är kostnadsfria.
- Du kan även installera VR-program på din Samsung GALAXY S6 när du inte bär din Gear VR for S6. (sid. 54)

Uppdatera program

Du kan uppdatera standardprogram och installerade program.

På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Uppdatering**. Gå till ett program som du vill uppdatera och välj **UPPDATERA**.

Ta emot samtal

Om du får ett samtal när du använder din Gear VR for S6 visas ett popup-meddelande på skärmen. Du kan visa information om den som ringer eller avvisa samtalet.



Din Samsung GALAXY S6 kan bli varmare än normalt när den används med din Gear VR for S6. Det här inträffar särskilt om du använder enheten för att titta på videor eller spela spel under en längre period. Om du tar emot ett samtal när din Samsung GALAXY S6 är varm kan det orsaka lättare brännskador i ansiktet eller på örat. För att undvika brännskador ska du ta bort din Samsung GALAXY S6 och vänta tills den svalnar. Om du måste ta emot samtal när den fortfarande är varm ska du ansluta ett headset eller använda högtalartelefonen.



- Du kan inte ta emot samtal när du använder din Gear VR for S6. Om du vill ta emot ett samtal ska du separera din Samsung GALAXY S6 från din Gear VR for S6 och sedan ta emot samtalet.
- Din Gear VR for S6 blockerar popup-meddelanden om inkommande samtal när funktionen Stör ej är aktiverad. Du kan slå på popup-meddelandena i universalmenyn. (sid. 52)

Besvara ett samtal

1 När du får ett samtal visas ett popup-meddelande på skärmen med information om vem som ringer.

2 Ta av din Gear VR for S6.

3 Separera din Samsung GALAXY S6 från din Gear VR for S6.

4 Ta emot samtalet på din Samsung GALAXY S6.



När du tar emot ett samtal stängs det VR-program som körs just nu.

Avvisa ett samtal

1 När du får ett samtal visas ett popup-meddelande på skärmen med information om vem som ringer.

2 Svep bakåt eller framåt över pekplattan för att avvisa samtalet.

Visa aviseringar

När du använder din Gear VR for S6 kan du visa allmänna aviseringar, t.ex. händelser, meddelanden och alarm. När du får en avisering visas ett popup-meddelande på skärmen. Du kan se mer aviseringsinformation på din Samsung GALAXY S6 genom att separera den från din Gear VR for S6.



Din Gear VR for S6 blockerar popup-meddelanden för aviseringar om inkommande samtal när funktionen Stör ej är aktiverad. Du kan slå på popup-meddelandena i universalmenyn. (sid. 52)

Använda universalmenyn

Du kan använda universalmenyn för att konfigurera inställningar för din Gear VR for S6. Du kan även visa aktuell tid, återstående batteristyrka med mera.

Håll bakåtknappen nedtryckt för att öppna universalmenyn. Gå tillbaka till föregående skärm genom att trycka på bakåtknappen.

- **Oculus Home**: Gå tillbaka till Oculus-hemskärmen.
- **Pass through Camera: Off / Pass through Camera: On**: Aktivera eller inaktivera den bakre kameran på din Samsung GALAXY S6 för att se utanför din Gear VR for S6.
- **Reorient**: Rikta in skärmen med den riktning ditt ansikte för närvarande är vänt mot.
- **Do Not Disturb: Off / Do Not Disturb: On**: Ställ in din Gear VR for S6 på att slå på eller stänga av popup-meddelanden för samtal och aviseringar.
- **Brightness**: Justera ljusstyrkan.

- **Comfort Mode: Off / Comfort Mode: On**: Återställ standardfärginställningarna eller använd inställningarna för varma färger.



De här funktionerna är eventuellt inte tillgängliga i vissa program.

Program

Oculus Butik

Hantera program för din Gear VR for S6 på din Samsung GALAXY S6.

Öppna programskärmen på din Samsung GALAXY S6 och tryck lätt på **Oculus**.

När du startar programmet Oculus Butik för första gången måste du logga in på ett Oculus-konto. Tryck lätt på **Logga in** för att logga in. Om du inte har något konto trycker du lätt på **Skapa konto** och följer anvisningarna på skärmen för att skapa ett konto.

Installera program

Tryck lätt på ☰, välj en kategori och välj sedan ett program. Tryck lätt på **GRATIS** eller **INSTALLERA** och sedan på **Godkänn** för att bekräfta installationen.



Ytterligare avgifter kan tillkomma om du hämtar program som inte är kostnadsfria.

Avinstallera program

Tryck lätt på ☰ → **Bibliotek**. Svep åt höger eller vänster för att välja en kategori, gå till det program du vill avinstallera och tryck sedan lätt på **AVINSTALLERA**.



Om ett program avinstalleras av misstag kan du installera om det. Tryck lätt på ☰ → **Bibliotek**, svep åt höger eller vänster för att välja en kategori, gå till det program du vill installera om och tryck sedan lätt på **INSTALLERA**.

Ställa in språk

Om du vill ändra språk trycker du lätt på ☰ → **Inställningar** → **Språk** och väljer sedan ett språk.



Det valda språket tillämpas endast på Oculus Store-programmet och din Gear VR for S6, inte på det språk som visas på din Samsung GALAXY S6.

Oculus Cinema

Titta på videor på en skärm i din egen virtuella biosalong.

1 På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Installerad**.

2 Gå till **Oculus Cinema** och välj **STARTA**.

3 Välj en skärmkategori.

Videor sorteras utifrån skärmtyp.

- **Kortfilm**: Visa eller hämta gratis filmklipp från Oculus som är optimerade för en standardskärm.
- **Mina filmklipp**: Visa en video som finns lagrad på din Samsung GALAXY S6 på en standardskärm.

4 Välj en video.



- Du kan ändra din omgivning när du tittar på videon på standardskärmen.
- När videon har spelats klart spelas nästa video upp automatiskt efter några sekunder.

När du tittar på videor kan du styra videouppspelningen. Tryck lätt på pekplattan för att använda följande funktioner:

- ❚❚ / ▶ : Pausa och återuppta uppspelningen.
- ◀◀ / ▶▶ : Spola en video framåt eller bakåt. Du kan även svepa bakåt över pekplattan för att spola tillbaka en video eller svepa framåt över den för att snabbspola en video framåt.
- ▮█▮ : Visa listan över videor.

VR Gallery

Visa bilder och videor från din Samsung GALAXY S6.

På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Installerad**. Gå till **VR Gallery** och välj **STARTA**.

Spela upp videor

Välj en videomapp. Välj en video du vill titta på och välj ▶.

När du tittar på videor kan du styra uppspelningen. Tryck lätt på pekplattan för att använda följande funktioner:

- ❚❚ / ▶ : Pausa och återuppta uppspelningen.
- ⏮ / ⏭ : Gå till föregående eller nästa video.

Spola en video bakåt genom att svepa bakåt över pekplattan.

Snabbspola en video framåt genom att svepa framåt över pekplattan.

Visa bilder

Välj en bildmapp och välj sedan en bild.

Svep bakåt över pekplattan för att visa föregående bild.

Svep framåt över pekplattan för att visa nästa bild.

Svep uppåt på pekplattan för att förstora bilden.

Svep nedåt på pekplattan för att förminska bilden.

Starta ett bildspel från den bild du visar just nu genom att trycka lätt på **Spela upp bildspel**.

Tryck två gånger på bakåtknappen för att rikta in skärmen med ditt ansiktes riktning.

Oculus 360 videos

Spela upp 360-graders panoramavideor.

1 På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Installerad**.

2 Gå till **Oculus 360 videos** och välj **STARTA**.

3 Välj en video. Vrid på huvudet och titta på ett panorama av videon.

När du tittar på videon kan du trycka lätt på pekplattan för att använda följande funktioner:

- ⊜ : Visa en lista över videor.
- ↻ : Starta om den aktuella videon.

Oculus 360 Photos

Visa 360-graders panoramabilder.

1 På Oculus-hemskärmen väljer du **Bibliotek** → **Installerad**.

2 Gå till **Oculus 360 Photos** och välj **STARTA**.

3 Svep uppåt eller nedåt över pekplattan för att välja en bildkategori.

4 Välj en bild. Vrid på huvudet för att titta på ett panorama av bilden.

När du tittar på bilden kan du trycka lätt på pekplattan för att använda följande funktioner:

- ⊜ : Visa en lista över bilder.
- ⊛ : Ange bilden som en av dina favoriter.

Svep bakåt över pekplattan för att visa föregående bild.

Svep framåt över pekplattan för att visa nästa bild.

Felsökning

Innan du kontaktar ett Samsung-servicecenter ska du försöka med följande lösningar. Vissa situationer är kanske inte tillämpliga för din enhet.

Om förslagen nedan inte hjälper dig att lösa problemet ska du kontakta ett Samsung-servicecenter.

Oculus-hemskärmen visas inte när Samsung GALAXY S6 ansluts till Gear VR for S6

- Se till att din Samsung GALAXY S6 är korrekt ansluten till din Gear VR for S6.
- Se till att din Samsung GALAXY S6 är påslagen.
- Se till att du installerar programvaran för din Gear VR for S6 på din Samsung GALAXY S6. (sid. 35)
- Se till att batteriet på din Samsung GALAXY S6 är fulladdat.

Din Samsung GALAXY S6 är varm när du rör vid den

När du använder program som kräver mer ström eller använder program på enheten under en längre tid kan din Samsung GALAXY S6 bli varm. När din Gear VR for S6 upptäcker hög temperatur visas ett meddelande på skärmen som varnar om att du bör sluta bära din Gear VR for S6 och vänta tills den svalnar. Sluta använda din Gear VR for S6 tills din Samsung GALAXY S6 har svalnat – därefter kan du fortsätta använda den. Detta är normalt och bör inte påverka livslängden eller prestandan på din Samsung GALAXY S6.

Bilden på skärmen verkar sned eller lutar

Ta bort din Gear VR for S6 och placera den på en plan yta med linserna pekandes framåt och fokusjusteringsratten längst upp. Vänta 5–7 sekunder innan du använder den igen.

Bilden på skärmen hoppar

Din Gear VR for S6 kan påverkas av magnetiska störningar som t.ex. datorer, tv-apparater eller elektriska kablar skapar. Undvik att använda din Gear VR for S6 i områden där det finns magnetiska störningar.

Skärmen är suddig

- Se till att din Gear VR for S6 sitter som den ska.
- Vrid fokusjusteringsratten tills skärmen är skarp.

Bilden på skärmen hoppar

- Koppla bort din Samsung GALAXY S6 från din Gear VR for S6 och anslut den sedan igen.
- Starta om din Samsung GALAXY S6.

En spelkonsol eller ett Bluetooth-headset ansluts inte

- Se till att Bluetooth-enheten är ansluten till din Samsung GALAXY S6.
- Se till att din Samsung GALAXY S6 och den andra Bluetooth-enheten ligger inom det längsta avståndet för Bluetooth (10 m).
- Se till att batteriet på den Bluetooth-enhet du ansluter till är fulladdat.

Säkerhetsinformation

För att förhindra skada på dig själv, andra eller enheten ska du läsa säkerhetsinformationen om din enhet innan du använder den.

Använd endast enheten i avsett syfte.

Tappa inte och utsätt inte laddaren eller enheten för slag.

Använd inte och förvara inte enheten på platser med mycket damm eller luftburna material.

Damm eller främmande föremål kan leda till att enheten inte fungerar som den ska.

Låt inte enhetens anslutningar komma i kontakt med ledande ämnen som vätskor, damm, metallspån eller bly från blyertspennor.

Kontakt med ledande ämnen kan leda till kortslutning eller korrosion på anslutningen och orsaka explosion, brand eller skador på enheten.

Bit och sug inte på enheten.

Barn och djur kan kvävas av små delar.

Stoppa inte in enheten eller de medföljande tillbehören i ögonen, öronen eller munnen.

Om du gör det kan det leda kvävning eller allvarliga skador.

Utsätt inte enheten för kraftig rök eller ånga.

Om du gör det kan det leda till skada på enhetens utsida eller göra att den inte fungerar på rätt sätt.

Håll enheten torr.

Fukt och vätskor kan skada delar eller elektroniska kretsar i enheten.

Förvara inte enheten i mycket varma eller kalla områden. Vi rekommenderar att du använder enheten i temperaturer mellan 5 °C och 35 °C.

Förvara inte enheten på mycket varma platser, såsom i en bil på sommaren. Om du gör det kan det leda till att skärmen inte fungerar som den ska, att enheten skadas eller att batteriet exploderar.

Titta inte direkt in i skarpt ljus när du bär enheten utan att den mobila enheten är isatt. Om du gör det kan din syn skadas.

Använd inte enheten om fel inträffar. Fortsatt användning av enheten efter att fel inträffar kan leda till obehag eller personskador.

Om du är allergisk mot färgen eller metalldelarna på enheten kan du uppleva klåda, eksem eller hudsvullnad. Om detta händer ska du sluta använda enheten och kontakta läkare.

Använd inte enheten på sjukhus, i flygplan eller i närheten av fordonsteknisk utrustning som kan störas av radiovågor. Om du gör det kan det leda till att utrustning inte fungerar som den ska, vilket kan leda till personskador eller skador på egendom.

När du ansluter enheten till andra enheter via Bluetooth ska du, om möjligt, undvika att använda enheten inom 15 cm från pacemakers eftersom enheten kan störa dem.

Skydda din hörsel och dina öron när du använder ett headset.



- Höga ljud kan ge hörselskador.
- Sänk alltid volymen innan du sätter i hörlurarna och använd lägsta möjliga volym för att höra musik.
- Se till att headsetkabeln inte har snott sig runt föremål i närheten.

Använd inte enheten om den har spruckit eller gått sönder.

Splittrat glas eller akryl kan orsaka skador på händer och ansikte. Ta med enheten till ett Samsung-servicecenter för reparation.

Använd batterier, laddare, tillbehör och produkter som godkänts av tillverkaren.

Samsung är inte ansvarigt för användarens säkerhet, när tillbehör som inte är godkända och utrustning som inte är godkänd av Samsung används.

Ta inte isär, modifiera inte och reparera inte enheten.

Det är inte säkert att tillverkarens garanti gäller om enheten ändras eller modifieras. Om enheten behöver service ska du ta med den till ett Samsung-servicecenter.

När du rengör enheten ska du tänka på följande:

- Rengör enheten och dess lins med en ren, mjuk trasa eller en bommullspinne.
- Använd inte kemikalier eller rengöringsmedel. Om du gör det kan enhetens utsida missfärgas eller frätas sönder.
- Tvätta inte skumgummiskyddet. Det kan leda till att skumgummiskyddet försämras.

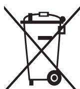
Hantera och gör dig av med enheten och laddaren med omsorg.

- Placera aldrig batteriet eller enheten på eller i enheter med värmefunktion, till exempel mikrovågsugnar, spisar eller element.
- Krossa aldrig och gör aldrig hål på enheten.

Lämna endast enheten till behörig personal för service.

I annat fall kan skador uppstå på enheten och garantin upphöra att gälla.

Korrekt avfallshantering av produkten



(Elektriska och elektroniska produkter)

(Gäller i länder med separata insamlingssystem)

Märkningen på produkten, tillbehör eller dokument anger att produkten och dess elektroniska tillbehör (till exempel laddare, headset, USB-kabel) inte ska slängas tillsammans med annat hushållsavfall.

För att förhindra skada på miljö och hälsa bör dessa föremål hanteras separat för ändamålsenlig återvinning av beståndsdelarna.

Hushållsanvändare bör kontakta den återförsäljare som sålt produkten eller sin kommun för ytterligare information om var och hur produkten och tillbehören kan återvinnas på ett miljösäkert sätt.

Företagsanvändare bör kontakta leverantören samt verifiera de villkor som anges i köpeavtalet. Produkten och de elektroniska tillbehören bör inte hanteras tillsammans med annat kommersiellt avfall.

Upphovsrätt

Varumärken

SAMSUNG
ELECTRONICS

SAMSUNG

Försäkran om överensstämmelse

Produktdetaljer

För följande

Produkt: Smart bärbar enhet

Modell(er): SM-R321



Försäkran och tillämpliga standarder

Vi försäkrar härmed att produkten ovan följer nödvändiga krav i direktivet om elektromagnetisk kompatibilitet (2004/108/EC) genom tillämpning av:

EN 55022 : 2010

EN 55024 : 2010

och direktivet (2011/65/EU) om begränsning av användningen av vissa farliga ämnen i elektrisk och elektronisk utrustning genom tillämpning av EN 50581:2012.

Gäller inom EU

Samsung Electronics Euro QA Lab.
Blackbushe Business Park, Saxony Way,
Yateley, Hampshire, GU46 6GG, UK

SH Colclough

2015.03.04 — Stephen Colclough/EU-representant

(Plats och datum för utfärdande) — (Namn och signatur på behörig person)

* Det här är inte adressen till Samsungs kundtjänst. Adressen eller telefonnumret till Samsungs kundtjänst finns på garantikortet eller så kan du kontakta återförsäljaren som du köpte produkten hos.

Det här är bara början.

Tack för att du köpt en ny Samsungprodukt. Vill du få ut mer av din produkt, dela med dig till andra, vara med i tävlingar och få fler förmåner? Gå med i My Samsung Experience! www.samsung.se/mysamsungexperience

SAMSUNG ELECTRONICS



Behöver du hjälp eller har frågor, hänvisar vi till www.samsung.se.
Klicka på "SUPPORT"=>"Hjälp & felsökning" och välj sedan produktgrupp och produkttyp
Alternativt ring vår kundsupport tfn:
0771-SAMSUNG (7267864)

www.samsung.com